# 紫外光 NLOS 通信的机群间通路快速恢复算法

版权所有 O 《激光技术》编辑部

光

技

术

赵太飞1,冷昱欣1,王 玉2

(1. 西安理工大学 自动化与信息工程学院,西安 710048;2. 陕西电子科技职业学院 通信工程学院,西安 710048)

摘要: 为了研究直升机编队飞行在链路中断或节点中断情况下的路径恢复,基于紫外光非直视通信的路径损耗,采 用 Dijkstra 算法寻找网络连通性的前提下直升机编队飞行通信网络的最优路径,通过节点移动来实现链路中断或节点中 断时的路径恢复。通过理论以及仿真分析,得到了最优路径在不同链路断开时的路径恢复情况。结果表明,采用所提出 的算法虽然在节点移动时需要花费2s~3s的时间,但是与路径重寻方法相比,3跳和4跳节点的链路收敛时间能够有效 减小0.2ms和0.4ms,路径权值同样能够减小20dB和45dB,因此该算法具有可行性。这一结果对机些间路径快速恢复 的研究有一定的应用价值。

关键词:光通信;紫外光;路径恢复;编队飞行;最优路径 doi:10.7510/jgjs.issn.1001-3805.2005.05.022 中图分类号: TN929.1 文献标志码: A

# Path fast recovery algorithm of inter clusters for UV NOOS communication

ZHAO Taifei<sup>1</sup>, LENG Yuxin<sup>1</sup>, WANG Yu<sup>2</sup>

(1. School of Automation and Information Engineering, Xi' an University of Technology, Xi' an 710048, China; 2. School of Communication Engineering, Shaanxi Electronic Technical College, Xi'an /10048, China)

Abstract: In order to study the path recovery of helicopter for matical flying in the two cases of link expiration or node outage, based on the analysis of the path loss in ultraviolet (WV) non-line-of-sight (NLOS) communication. Dijkstra algorithm was adopted to find the optimal path of helicopters flying in corna ion communications network under network connectivity. Path recovery was achieved by node moving at link expiration or node outage. After theoretical simulation and analysis, the path recovery of the optimal path in different links expiration was obtained. The results show that although the algorithm spends 2s ~ 3s time to move the nodes, compared with the paths re-search method, the convergence time of three-hop and four-hop node can effectively reduce 0. 2ms and 0. 4ms. The oth veight also can reduce 20dB and 45dB. The algorithm is feasible and has applicable value for studying path fast recovery of inter clusters.

Key words: optical communicator: ultraviolet; path recovery; formation flight; optimal path

#### 引 言

近年来,直升机应用顶载不断扩大。在中国抗战 胜利 70 周年阅兵大 1.20 架直升机在空中排成了 "70"的形状,是我国直升机编队飞行史上规模最大的 一次。无线紫外光(ultraviolet,UV)通信是基于大气散 射和吸收的无线光通信技术,"日盲"紫外光是指波长 在 200nm~280nm 的紫外光,由于大气臭氧对太阳光 的强烈吸收,使得该波段紫外光在近地表面具有全天 候工作、背景噪声小、抗干扰能力强等优点[1]。 无线

基金项目:国家自然科学基金资助项目(U1433110);陕西 省教育厅产业化培育资助项目(2013JC09);西安市碑林区科 技计划资助项目(GX1617)

作者简介:赵太飞(1978-),男,博士,副教授,研究方向为 紫外光通信和物联网。

E-mail:zhaotaifei@163.com 收稿日期:2016-10-29;收到修改稿日期:2016-12-22

多跳、高带宽等特性,有着较高的应用价值及前景<sup>[2-3]</sup>。 mesh 网络与紫外光通信具有各自的优势,将无线 mesh 网与紫外光通信相结合而组成的紫外光通信网络具有 较好的性能<sup>[4]</sup>。编队飞行有助于取得空中优势,而将 紫外光通信网络应用到编队飞行中,能够实现并保持 机群在复杂环境下平稳飞行<sup>[5]</sup>。

mesh 网络(wireless mesh network, WMN)具有自组织、

KRISHNAMURTHY 等人研究了非同构的6颗卫 星可能出现的几种编队方式,并基于通信传感器拓扑 结构的稳定性,研究了其稳定性对编队的影响<sup>[6]</sup>。海 军工程大学的 LIU 等人将无线 mesh 网络应用于海战 环境下的舰艇编队中,提高了海上通信网的保障能力, 满足了海战保障体系高带宽和大容量的要求<sup>[7]</sup>。针 对无人机编队内部以及编队与外部通信的需求,中国 空间技术研究院西安分院的 WU 等人提出了一种无人 机集群数据链组网的总体方案<sup>[8]</sup>。2015年, YANG等 人通过考虑网络和节点特性,提出了日盲紫外光 Ad 第41卷 第5期

hoc 网络下一种稳定的路由协议<sup>[9]</sup>。

当任何一架飞机与机群失去联系时,会导致网络的拓扑结构发生改变,通信网络在链路断开后的通路恢复对整个通信网络连通性至关重要<sup>[10]</sup>,本文中主要研究在网络结构发生变化后如何快速恢复机群间通信路径,即当编队飞行通信网络中出现了链路中断和节点丢失情况,通过快速移动断开节点周围的节点来实现原最优路径的恢复。

#### 1 机间紫外光通信网络模型

将具有 mesh 网络特点的紫外光通信网络与直升 机编队相结合,能够很好地满足直升机在复杂环境的 下进行非直视、全天候的工作。分散结构<sup>[11]</sup>是指直升 机编队中没有长机与僚机之分,各飞机在编队队形中 地位平等。编队内部的节点通过多跳均可实现信息交 换,相互配合完成任务<sup>[12]</sup>,如图1所示。



Fig. 1 Helicopters flying in formation

直升机编队网络拓扑图如图 2 所示。图 2a 中 1~9分别表示9架直升机编号,图 2b 中 i~13 表示 13架直升机编号,其中每架直升机均使用多友多收的 通信设备,直升机间保持此安全距高实现平稳飞行,飞 机间的连线为通信链路,表示两个动点可直接通信,不 直接相连的两个节点可通过多踪来实现通信,每架飞 机至少有一条通路<sup>[13-14]</sup>。



a—nine node topology b—thirteen node topology

### 2 紫外光编队飞行网络中的路径权值

紫外光通信衰减比较严重,随着通信距离的增加, 路径损耗呈指数形式衰减,紫外光非视距(non-line-ofsight, NLOS)路径损耗 *L* 简化公式为<sup>[15]</sup>:

$$L = \xi r^{\alpha} e^{\beta r} \tag{1}$$

式中,r为通信距离;ξ为路径损耗因子;α为路径损耗

指数;β为综合衰减因子,其与收发端几何角度有关。

在近距离通信中,综合衰减因子 β 所引起的衰减 为(1~10)km<sup>-1</sup>,一般来说不考虑衰减因子 β 对路径 损耗的影响,简化(1)式后可以得到近距离紫外光通 信的路径损耗为<sup>[15]</sup>:

$$L = \xi r^{\alpha} \tag{2}$$

Dijkstra 算法主要针对最优路径问题,作为经典的 最优路径寻找方法而广泛应用于各种网络中,文中将 路径损耗作为直升机编队飞行中的路径权值,其中路 径权值是影响通信网络的连接质量和寻径效率的关键 因素。由(2)式可得,收发端仰角及通信距离均直接 影响着紫外光通信的路径损耗,具体表现为:增大通信 距离的和收发仰角均会导致路径损耗增大;而增大接 收视场角路径损耗则会减<sup>~16</sup>。

## 3 直升机编队飞行资路快速恢复算法

#### 3.1 链路断开问题

对于改径中的 A→B→C 形式,称 A 为 B 的上链 路,C 为 B 的下链路,以图 2a 为例,若刚好某一条最优 路径经之节点 5,则其与邻节点断开情况与节点 5 的 节点度有关,节点度为该节点与周围直接相连的节点 数 自。以节点 5 为例,与节点 5 相连的有 4 个节点,因 此节点 5 的节点度 d(k) = 4,此时链路中断情况有 3 种,分别为:节点 5 与节点 3 断开;节点 5 同时与节点 3 和节点 8 断开;节点 5 同时与节点 3、节点 8 和节点 4 断开。若当节点 5 周围 4 个节点全部断开时为节点中 断情况。

#### 3.2 算法描述

本文中提出的通路快速恢复算法(path fast recovery algorithm, PFRA)是指若最优路径中某条链路或某 一节点完全断开时,原最优路径被分成了两部分,此时 在断开的节点周围找到一个合适的节点,通过该节点 的加速移动来实现原最优路径的恢复,图 3 为本文中 所涉及的通路快速恢复算法流程图。大体步骤可描述 为:首先通过初始化产生一个满足条件的直升机编队 飞行网络拓扑图;然后利用 Dijkstra 算法寻找整个网 络中任意两点之间最优路径;断开某一节点的链路并 判断链路断开情况;最后根据邻接表中存储的节点关 系,选择断开节点周围最合适的节点向断开的链路快 速移动来实现最优路径的恢复。

(1)初始化各个参量。直升机数目 N,发射端仰 角  $\theta_i$ 和发射角  $\phi_i$ ,接收端仰角  $\theta_i$ 和视场角  $\phi_i$ ,机群网 络拓扑图为 G,各节点的节点度为 d(k);(2)通过(2) 式计算 直接 相连的 两节点 i和 j之间路径损耗 L[i][j],并将该值作为节点间的路径权值。利用 Dijkstra



Fig. 3 Flow chart of PFRA

算法找出源节点 s 与目的节点 e 之间的最优路径并存 储在邻接表中;(3)判断节点 k 周围链路是否断开。 若中断,进行步骤(4),否则跳到步骤(8);(4)根据节 点度判断链路断开状态。若 d(k) =0,即节点 k 为丢 失状态,进行步骤(5),否则跳到步骤(6);(5)在邻接 表中选取节点 k 周围与上下链路直接或间接相连的节 点向节点 k 加速移动,来实现原最优路径的恢复,并将 该点更新为此时的源节点。,然后进行步骤(7);(6) 判断断开链路是否为节点 k 而上链路,若是,执行步骤 (5),否则,更新节点 k 为此时源节点,在其下链路断 开节点的周围选择能蔓与上链路直接或间接相连的节 点快速移动,来实现原最优路径恢复,然后进行步骤 (7);(7)找到拓扑图改变后断开节点到目的节点的恢 复路径,并更新邻接表;(8)算法结束。

#### 3.3 算法性能

对算法性能的评价,本文中主要用平均收敛时间 来衡量。在衡量算法性能时,由于单次实验不能完全 说明,因此本文中采用多次实验取平均值的方法。

平均收敛时间:反映算法的收敛速度,用T来表示,计算公式如下所示:

$$\overline{T} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} t_i \tag{3}$$

式中,N表示试验次数,ti表示第 i 次试验时算法的收

敛时间。

### 4 算法仿真结果与分析

#### 4.1 算法性能仿真

算法的仿真是和路径恢复时间均是在 MATLAB 软件下进行的,先给定直升机数目(*N*=9 个和 *N*=13 个)以及收发仰角和节点距离得到路径损耗,然后利 用 Dijkstra 算法找出各节点之间的最优路径并存储在 邻接表中。图4 中的 PFRA 表示上面提到的通路快速 恢复算法,origin node 代表从源节点重新寻找路径。



图 4a 和图 4b 分别表示图 2a 和图 2b 断开节点在 最优通信路径下的不同跳数对算法收敛时间的影响, 其中横坐标为节点在最优路径中的跳数,纵坐标为收 敛时间。从图 4a 中可以看出,当断开的节点是最优路 径中的第1跳时,采用本文中提出的 PFRA 算法和从 源节点重新寻找路径的平均收敛时间几乎相同,这是 因为当断开的节点是最优路径的第1跳时,均是从源 节点开始恢复或重寻路径。另外,随着断开节点在最 优路径中跳数的增大,从源节点重新寻找路径的收敛 时间几乎不变,而采用本文中提出的 PFRA 算法,其收 敛时间近似呈线性减小趋势;且断开节点越接近目的 节点时,两种算法的收敛时间相差越大。从图4b中同 样可以看出,当从源节点到目的节点最优路径为4跳 时,其曲线趋势与3跳节点相类似。即当断开的节点 是最优路径中的第1跳时,采用本文中提出的 PFRA 算法和从源节点寻找最新路径的收敛时间也是几乎相 同的,且跳数越大,收敛时间相差越大。

综上所述,当网络中某一节点断开时,本文中提出

的 PFRA 算法比源节点重寻路径所用的收敛时间更 5→8→9,除

小;且断开节点在最优路径中跳数越大,其收敛时间与 从源节点重寻相差越大,因此本文中的 PFRA 算法的 性能在很大程度上优于从源节点重寻方法。

#### 4.2 路径恢复分析

图 2a 的网络拓扑结构中,节点 3、节点 5、节点 8 的 节点度均为4,对网络稳定性的影响相对较大,整个网络 有 A<sub>9</sub><sup>2</sup> =72 条最优路径,节点数最多的最优路径 1→3→ 5→8→9,除源节点和目的节点外节点跳数为3,接下来的分析将选择该路径来进行通信路径快速恢复研究。

当链路断开或节点中断时,假定直升机在空中的 加速度为 10m/s<sup>2</sup>,节点的移动原则为在最短的时间 内,移动最少的节点来恢复原最优路径,且优先移动与 断开链路的上下节点直接相连的节点,若满足条件的 节点多于一个,则移动距离下链路短的节点。此时图 2a 的路径恢复分析如表 1 所示。

	disconnected links	node movement time/s	path searching time/ms	original optimal path restoration
neighbor links of node 3	3-1	1.5	1.13	$1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 5 \rightarrow 5 \rightarrow 9$
	3-5	1.0	0.91	3→6→5-→8-→?
	3-1,3-5	0.7	1.08	1-2
	3-1,3-5,3-2/6	0.7	1.06	$1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 5 \rightarrow 8 \rightarrow 9$
	5-3	1.0	0.93	?, -5→3→8→9
neighbor links	5-8	0.6	0.81	$5 \rightarrow 6 \rightarrow 8 \rightarrow 9$
of node 5	5-3,5-8	1.0	0.89	3
	5-3,5-8,5-4/6	1.0	0.92	3
neighbor links of node 8	8-5	0.6	0.85	5→6→8→9
	8-9	1.9	0.60	8→7→9
	8-5,8-9	1.9	0.81	5→4→7→9
	8-5,8-9,8-7/6	1.9	0.79	5→4→7→9

Table 1 Analysis of path recovery with three hop relay node

由表1可知,在第1跳节点链路断开时,当节点3 的上链路断开时,即断开的链路为3-1时,此时到节点 9的最优路径的寻找需要从节点1重新开始。而断开 链路节点3在最优路径中的下链路,即断开的链路为 3-5时,此时最优路径的寻找从节点3开始邸可,相比 较断开上链路,断开下链路时路径次复时间有了明显 **剖减小**。

在第2跳节点链路断开时,若断开的是节点5的 上链路,此时依然需要从节点3开始重新寻找到节点 9的最优路径。而断开链路为节点5的下链路时,到 节点9的最优路径的寻找只需要从节点5开始重即 可,路径寻找时间同样短于从上链路重寻。

Table 2	Analysis of path	n recovery with	four hop relay not	łe
---------	------------------	-----------------	--------------------	----

	disconnected links	node movement time/s	path searching time/ms	original optimal path restoration
	2-1	1.9	1.89	$1 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 7 \rightarrow 10 \rightarrow 13$
1.916h. or inks	2-4	1.8	1.64	$2 \rightarrow 5 \rightarrow 4 \rightarrow 7 \rightarrow 10 \rightarrow 13$
of node 2	2-1,2-4	1.9	1.86	$1 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 7 \rightarrow 10 \rightarrow 13$
	2-1,2-4,2-5	1.9	1.88	$1 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 7 \rightarrow 10 \rightarrow 13$
	4-2	1.8	1.85	$2 \rightarrow 5 \rightarrow 4 \rightarrow 7 \rightarrow 10 \rightarrow 13$
neighbor links	4-7	2.5	1.51	$4 \rightarrow 3 \rightarrow 6 \rightarrow 7 \rightarrow 10 \rightarrow 13$
of node 4	4-2,4-7	2.1	1.74	$2 \rightarrow 5 \rightarrow 8 \rightarrow 7 \rightarrow 10 \rightarrow 13$
	4-2,4-7,4-5/3	2.1	1.76	$2 \rightarrow 5 \rightarrow 8 \rightarrow 7 \rightarrow 10 \rightarrow 13$
	7-4	2.5	1.58	$4 \rightarrow 3 \rightarrow 6 \rightarrow 7 \rightarrow 10 \rightarrow 13$
neighbor links	7-10	3.5	1.32	$7 \rightarrow 8 \rightarrow 11 \rightarrow 10 \rightarrow 13$
of node 7	7-4,7-10	3.0	1.47	$4 \rightarrow 3 \rightarrow 6 \rightarrow 9 \rightarrow 10 \rightarrow 13$
	7-4,7-10,7-6/8	3.0	1.43	$4 \rightarrow 3 \rightarrow 6 \rightarrow 9 \rightarrow 10 \rightarrow 13$
neighbor links of node 10	10-7	3.5	1.35	$7 \rightarrow 8 \rightarrow 11 \rightarrow 10 \rightarrow 13$
	10-13	1.2	1.05	10
	10-7,10-13	3.5	1.23	7→8→11→13
	10-7,10-13,10-9/11	3.5	1.19	7→8→11→13

第3跳节点断开的情况与前两跳类似,断开下链路的路径恢复时延以及寻找时间与断开上链路相比均 有明显改善,且节点8的下链路断开时,路径的恢复只 需从节点8开始,此时的路径恢复时间是最优的,即此 时的路径恢复是最容易的。

同理对图 2b,整个网络有  $A_{13}^2 = 156$  条最优路径, 此时节点 1~13 的最优路径为 1 $\rightarrow$ 2 $\rightarrow$ 4 $\rightarrow$ 7 $\rightarrow$ 10 $\rightarrow$ 13, 除去源节点与目的节点外,节点跳数为 4,该最优路径 下的通路恢复分析如表2所示。

由表2可得,4 跳节点链路断开时的路径恢复情况与3 跳节点相类似,与断开节点的上链路相比,断开 下链路时的路径恢复时间较小,且越接近目的节点,其 路径寻找时间越短。

当节点度 d(k) = 0 时,即为节点断开情况。对图 2a 中的拓扑结构节点断开时路径恢复分析如表 3 所示。

Table 5 Milarysis of path recovery with three hop houe				
failed node	node movement time/s	path searching time/ms	node position	path recovery section
node 3	0.7	1.08	first hop	$1 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 8 \rightarrow 9$
node 5	1.0	0.89	second hop	3→6→8→9
node 8	1.9	0.74	third hop	5

Analysis of nath recovery with three hop node

由表3可知,当断开节点位于最优路径的第1跳时,其路径寻找时间是最长的,随着断开节点的位置越接近目的节点,其路径寻找时间越短。同理,对图2b

节点断开时的路径恢复定表4所示。此时4跳节点的 路径寻找时间变化产势与3跳节点相类似,证明了该 算法在很大程度上优于从源节点重寻方法。

Table 4 Analysis of path recovery with four hop noce

failed node	node movement time/s	path searching time/ms	node rositicn	path recovery section
node 2	1.9	2.15	first Lap	$1 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 7 \rightarrow 10 \rightarrow 13$
node 4	2.1	1.87	secold hop	$2 \rightarrow 5 \rightarrow 8 \rightarrow 7 \rightarrow 10 \rightarrow 13$
node 7	3.0	1.5?	third hop	$4 \rightarrow 3 \rightarrow 6 \rightarrow 9 \rightarrow 10 \rightarrow 13$
node 10	3.5	-1.2.0	fourth hop	7→8→11→13

图 5a 和图 5b 为断开节点在最优路径不同总数 下,采用路径恢复算法与源节点重寻算法下的路径权 值对比。可以看出,采用本文中提出的路径恢复算法 所得到的新路径权值在开始时与从源节点重寻路径相



Fig. 5 Relationship between path loss and the number of node hop a—three hop node b—four hop node

比相差不大,随着节点在最优路径中跳数的增大,两种 方法的路径权值相差越明显。这说明该算法虽然在节 点移动方面需要花费时间,但是在收敛时间以及路径 权值上有明显的减小,且越接近目的节点其优势越大。

综上所述,由于断开上链路时,路径的恢复需要从 上邻节点开始,而断开下链路时,从该节点开始恢复即 可,因此断开下链路时路径恢复时间更短;且随着断开 的节点在最优路径中跳数的增大,路径寻找时间呈递 减趋势。

#### 5 结 论

本文中利用紫外光的路径损耗,并将路径损耗作 为节点路径的权值,然后通过 Dijkstra 算法找到任意 两点间的最优路径。在保证网络连通的前提下,提出 了一种快速恢复链路断开或节点中断的算法。结果表 明,断开同一节点的情况下,PFRA 算法的平均收敛时 间以及路径权值均小于从源节点重寻方法,且越接近 目的节点,两种算法的收敛时间相差越大;当网络中某 条链路断开或节点中断时,采用本文中提出的 PFRA 算法时,当断开的节点越接近目的节点时,其路径恢复 时延越短,证明了该算法的优越性。

#### 参考文献

- [1] ZHAO T F, KE X Zh. Research on technologies in solar blind ultraviolet Ad hoc network [J]. Application Research of Computers, 2010, 27(6);2204-2207(in Chinese).
- [2] FANG X M. Next generation wireless internet technology: wireless mesh networks [M]. Beijing: People's Posts and Telecommunications Press, 2006:5-27(in Chinese).
- [3] ZHAO T F, KE X Zh, HOU Zh M, et al. Link performance analysis of wireless ultraviolet network [J]. Laser Technology, 2011, 35(6): 828-832(in Chinese).
- [4] ZHAO T F, KE X Zh, FENG Y L. Technology research in the solar blind ultraviolet wireless network [J]. Optical Communication Technology, 2007, 34(7):50-53(in Chinese).
- [5] SONG Y, ZHANG Ch, FANG Y G. Stochastic traffic engineering in multihop cognitive wireless mesh networks [J]. IEEE Transactions on Mobile Computing, 2010, 9(3):305-316.
- [6] KRISHNAMURTHY A, PREIS R. Satellite formation, a mobile sensor network in space [C]// Parallel and Distributed Processing Symposium, International. New York, USA: IEEE, 2005:243a.
- [7] LIU X J, WU X Zh, HE R L. Research on application of warship fleet communication network based on wireless mesh networks [J].
  Ship Electronic Engineering, 2012, 32(6):92-94(in Chinese).
- [8] WU P, TANG W Zh. The study of UAV flock network datalink [J]. Space Electronic Technology, 2012, 9(3):61-64 (in Chinese).
- [9] YANG J, LUO J L, CHENG F, et al. A stability routing protocol for

the solar blind ultraviolet Ad-hoc network [C]// 2015 International Conference on Intelligent Systems Research and Mechatronics Engineering (ISRME 2015). Amsterdam, Netherlands: Atlantis Press, 2015:926-930.

- [10] LI L, HALPERN J Y, BAHL P, et al. Analysis of a cone-based distributed topology control algorithm for wireless multi-hop networks [C]//Twentieth Association for Computing Machinery(ACM) Symposium on Principles of Distributed Computing. New York, USA: Association for Computing Machinery, 2001, 13(1):147-159.
- [11] ZHANG L P, WEI R X, LIU Y. Decentralized optimal control for UAV formation forming[J]. Flight Dynamics, 2012, 30(1):25-28 (in Chinese).
- [12] OU Ch J. UAVs formation flight control[D]. Nanjing: Nanjing University of Aeronautics and Astronautics, 2015: 1-69(in Chinese).
- [13] SONG Y, ZHANG Ch, FANG Y G. Stochastic traffic engineering in multihop cognitive wireless mesh servorks [J]. IEEE Transactions on Mobile Computing, 2010 9(3) 535 316.
- [14] PURTA R, NAGRECHA S, 'a' DE1 G. Multi-hop communications in a swarm of UAVs[1]. Siv. u'c'ion Series, 2013, 45(1):32-39.
- [15] CHEN G, XU Zh Y PYOG H P, et al. Path loss modeling and performance trade-off s var for short-range non-line-of-sight ultraviolet communications[J]. Optics Express, 2009, 17(5): 3929-3940.
- [16] CHEN G, ABOUGALALA F, XU Zh Y, et al. Experimental evaluation of VED-based solar blind NLOS communication links[J]. Opvics Express, 2008, 16(19): 15029-15068.